











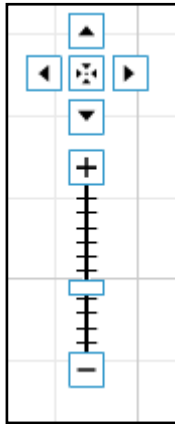

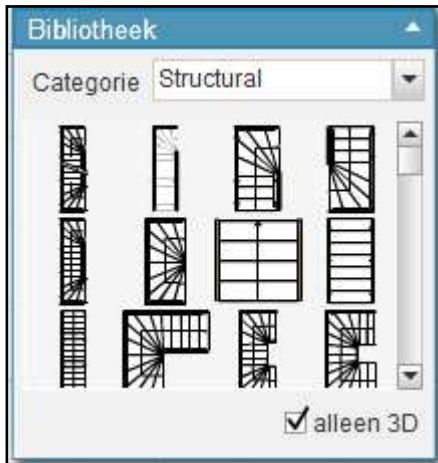


TECHNISCHE FICHE: een klasplan maken met Floorplanner

 	<p>⇒ Ga naar volgende site : http://nl.floorplanner.com/</p> <p>⇒ Registreer dmv je <i>e-mailadres</i> en een <i>zelf te kiezen paswoord</i>.</p> <p>⇒ Je kan nu aan de slag met “<i>begin een nieuw plan</i>”</p> <p>⇒ Bekijk vooraf eens enkele voorbeelden in de map [galerie]</p>
	<p>⇒ Begin met je concrete opmetingen van je ruimte en noteer in die in m op een blad.</p> <p>⇒ Open nu je browser en “begin een nieuw plan”</p> <p>⇒ Sla alvast op en druk </p>
	<p>⇒ Kies je ontwerpvorm:</p> <ul style="list-style-type: none"> een ruimte tekenen een oppervlakte tekenen losse muren / lijnen tekenen deuren of ramen tekst toevoegen eigenschappen tekening
	<p>⇒ Bekijk de schaalverdeling onderaan</p>



- ⇒ Die past zich aan wanneer je aan de *zoomknoppen* trekt.
- ⇒ Pas de schaal aan zodat je de maten van de klas op je blad kan tekenen.
- ⇒ Voor het maken van bv een speelplaatsplan heb je andere maten nodig dan voor het maken van het klasplan.
- ⇒ Klik ondertussen op de knop  en begin te tekenen door te slepen
- ⇒ Volg de maatindelingen die verschijnen



- ⇒ We gaan onze ruimte nu aankleden met kasten, trappen, deuren, lavabo,...
- ⇒ In de bibliotheek vind je heel veel *sjablonen*.



- ⇒ Neem vooraf eens een kijkje.
- ⇒ Sleep het passende sjabloon op je plattegrond.
- ⇒ Ook hier kan je alle maten aanpassen.



- ⇒ We werken nog steeds in 2D (hoogte en breedte). Wanneer je tekening klaar is kan je eens een kijkje nemen in de 3D-tekening van je huis.
Je krijgt nu een zicht op een echte klasruimte



⇒ Sla je werk op.



⇒ Ben je tevreden dan kan je alles netjes afprinten :

